

Premiers pas dans la mise en place

d'une conférence virtuelle sous Assemblive

Depuis le site : <https://www.assemblive.com/register/>, saisissez les informations nécessaires et cliquez sur **Inscription**.

beta

Assemblive

Connexion | Inscription

Inscription

Saisissez un e-mail et un mot de passe...

E-mail

Mot de passe

Confirmation du mot de passe

J'ai lu et j'accepte les conditions d'utilisation

Inscription

Ou connectez vous !

Si vous êtes déjà inscrit, connectez-vous maintenant en cliquant sur le bouton ci-dessous !

Connexion

English | Français | 日本語

Conditions d'utilisation du service | 1.9.1-SNAPSHOT-#5059 | Copyright © 2009-2010 A. WORLD FOR US S.A.S.

En consultant votre messagerie, un e-mail vous permettra de valider votre inscription.

Vous devrez certainement installer le plugin Unity.

Assemblive

Trial room

Le plugin Unity n'est pas installé. Pour l'installer, cliquez [ici](#).

Essayer !

Plugin Unity

Bienvenue!

Pour rejoindre cet événement, veuillez entrer votre nom et votre sexe, puis cliquez sur le bouton essayer.

Nom:

Sexe :

Homme

Femme

Essayer !

Une fois le plugin installé, vous devez commencer à configurer votre profil :

Assemblive

Tableau de bord

Bienvenue My Name

Nouvel événement

Mes événements

Événements publics

Profil

Configuration profil

e-Mail:

Nom:

Langue:

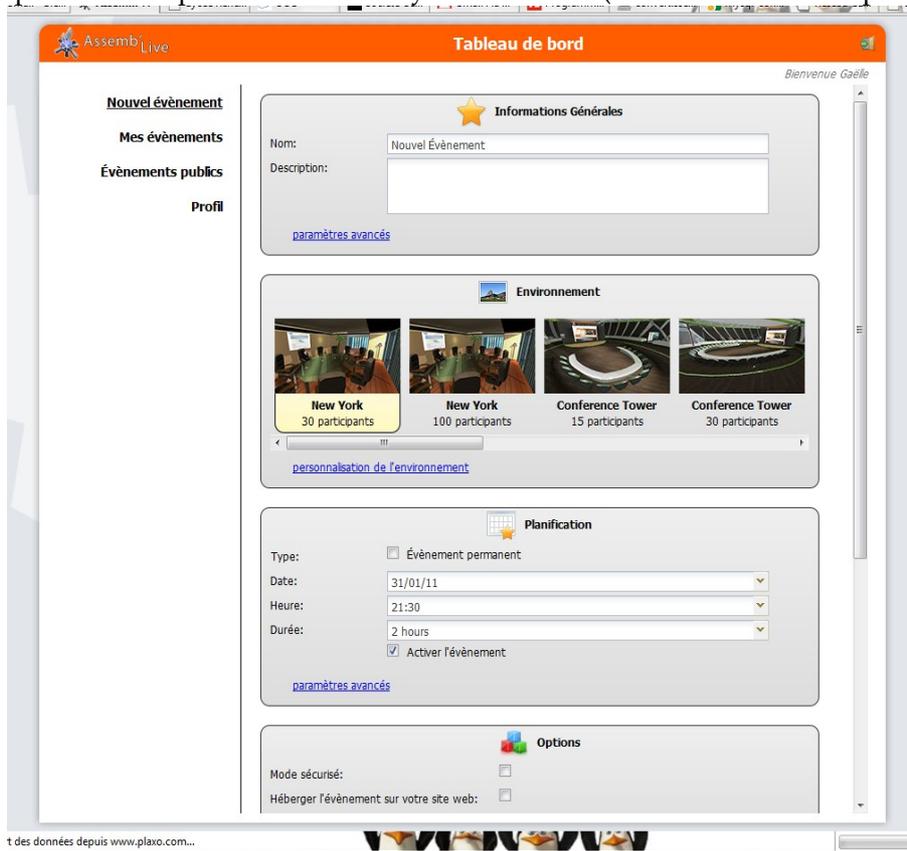
Fuseau horaire des e-Mails:

Sauver

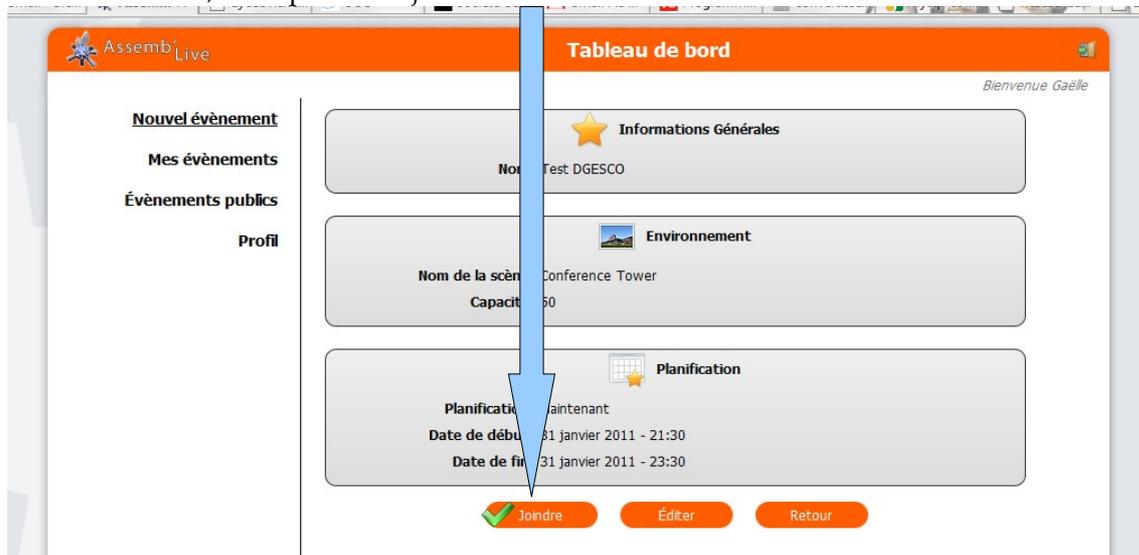
Attention : Le nom que vous saisissez est celui de votre avatar, celui qui apparaîtra dans les univers virtuels. Votre **tableau de bord** apparaît alors, vous pouvez maintenant créer votre premier événement :



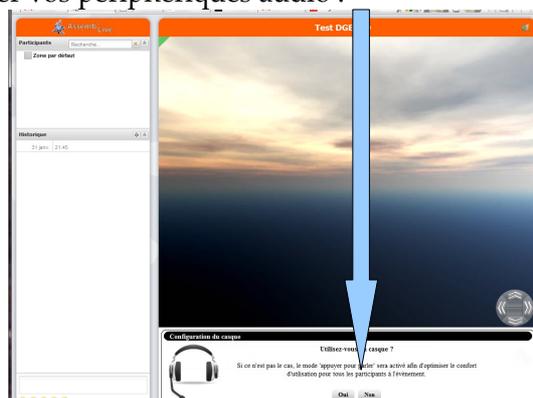
Il faut alors configurer cet événement. Vous pouvez lui donner un nom, choisir son environnement, etc. et surtout choisir les personnes à qui vous souhaitez y donner accès (elles seront averties par mail) :



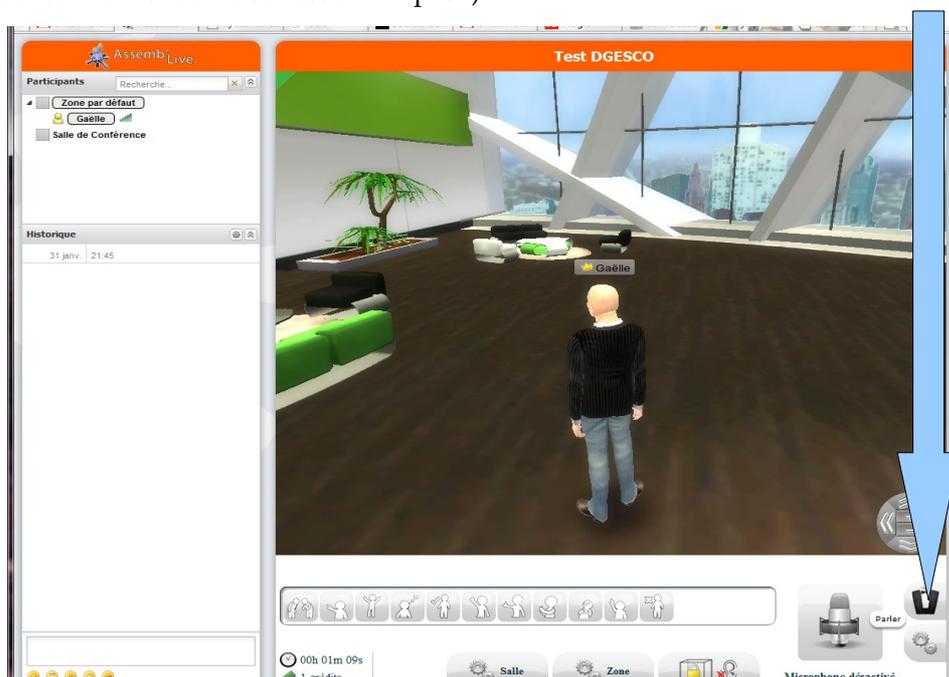
Une fois les choix validés, vous pouvez rejoindre cet événement virtuel :



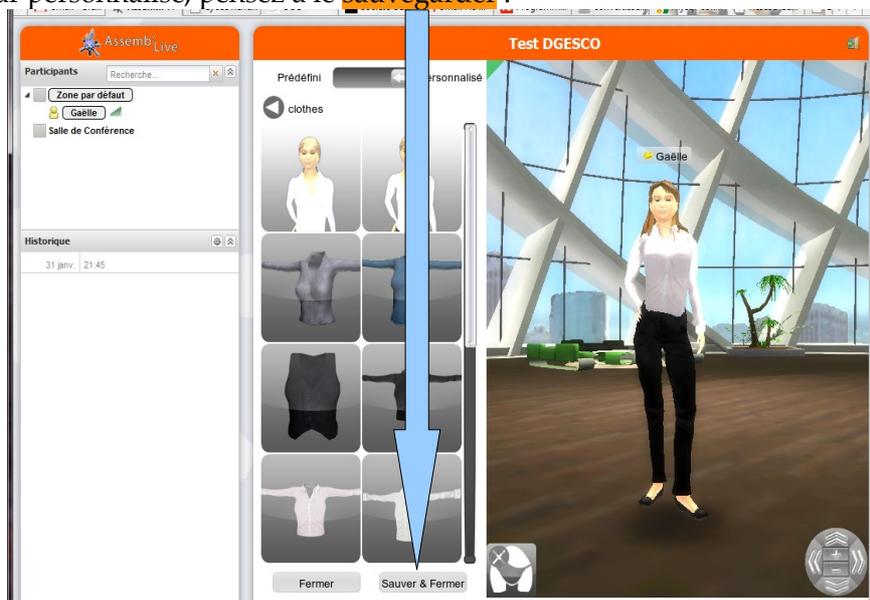
Vous devez maintenant configurer vos périphériques audio :



Une fois vos périphériques configurés, votre avatar apparaît dans votre univers. Vous pouvez maintenant le configurer en cliquant sur le « costume », puis en choisissant un avatar prédéfini ou en le personnalisant (pour que tout le monde ne se ressemble pas !):



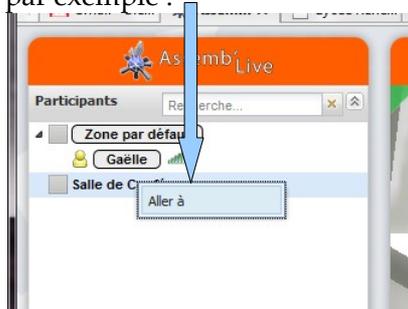
Une fois votre avatar personnalisé, pensez à le **sauvegarder** :



Vous pouvez maintenant vous déplacer dans votre univers avec votre souris :



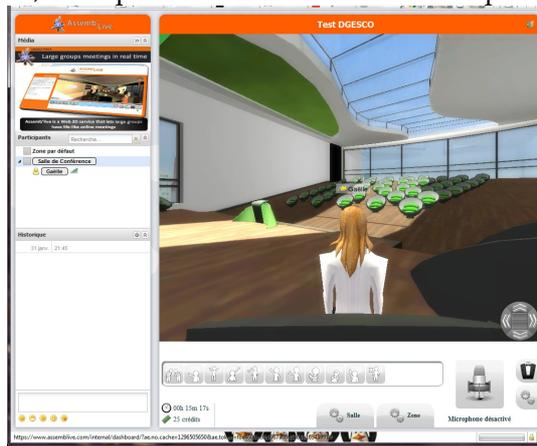
Il est ainsi possible de se rendre dans la **salle de conférence** qui vous permettra de disposer d'un support pour visionner un diaporama ou une vidéo par exemple :



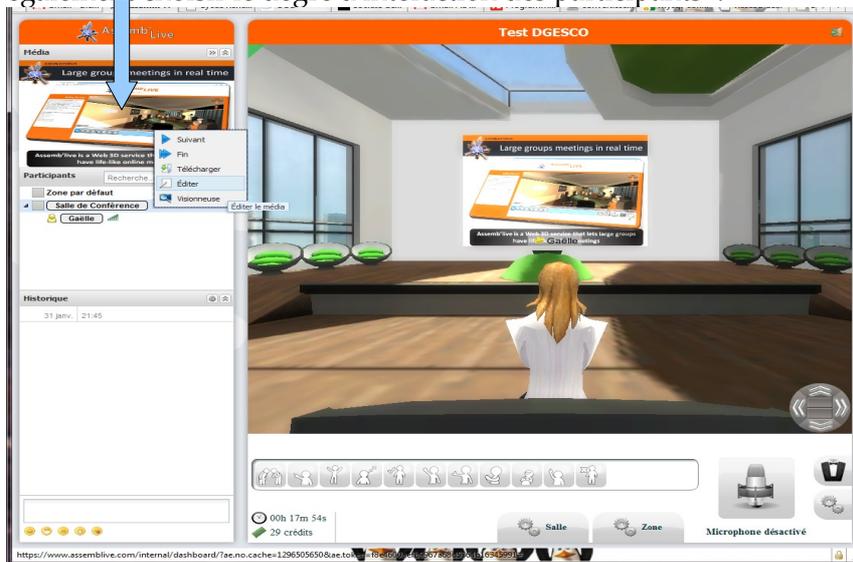
Remarques :

- La visio one-to-one est possible mais pas au-delà.
- Seul le créateur d'une conférence doit être inscrit, mais pas les invités.

Une fois dans la salle de conférence, vous pouvez vous installer dans le public ou au pupitre :



Il est maintenant possible de projeter votre propre diaporama en cliquant dans l'encadré **Média**, puis sur **Editer**, vous pouvez également choisir le degré d'interaction des participants :



Une fois le chargement réalisé, les participants peuvent visualiser votre document sur lequel vous pouvez agir. Pensez à activer votre micro pour pouvoir intervenir !

