

Premiers pas dans la mise en place

d'une conférence virtuelle sous Assemblive

Depuis le site : <https://www.assemblive.com/register/>, saisissez les informations nécessaires et cliquez sur **Inscription**.

En consultant votre messagerie, un e-mail vous permettra de valider votre inscription.

Vous devrez certainement installer le plugging Unity.

Une fois le plugin installé, vous devez commencer à configurer votre profil :

Attention : Le nom que vous saisissez est celui de votre avatar, celui qui apparaîtra dans les univers virtuels. Votre **tableau de bord** apparaît alors, vous pouvez maintenant créer votre premier événement :



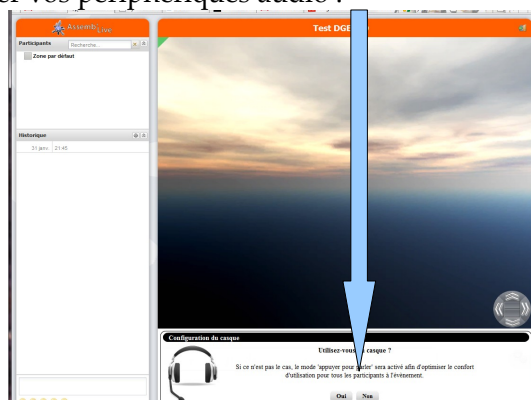
Il faut alors configurer cet événement. Vous pouvez lui donner un nom, choisir son environnement, etc. et surtout choisir les personnes à qui vous souhaitez y donner accès (elles seront averties par mail) :

This screenshot displays the 'Nouvel événement' configuration form. It includes sections for 'Informations Générales' (Nom, Description), 'Environnement' (with a gallery of virtual environments like New York and Conference Tower), 'Planification' (Type, Date, Heure, Durée, and a checkbox to 'Activer l'événement'), and 'Options' (Mode sécurisé, Héberger l'événement sur votre site web). A blue arrow points to the 'Nouvel événement' menu item in the sidebar.

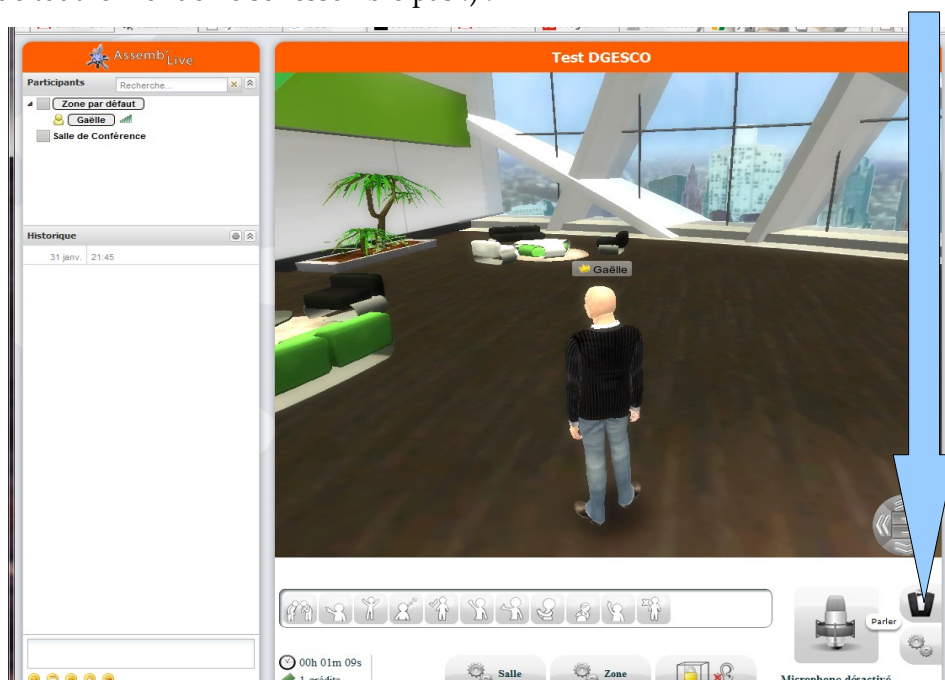
Une fois les choix validés, vous pouvez rejoindre cet événement virtuel :

This screenshot shows the event configuration summary on the dashboard. It displays the event name 'Nom de l'événement : Test DGESCO', the environment 'Nom de la scène : Conference Tower', and the capacity 'Capacité : 50'. The planning section shows 'Planification : maintenant', 'Date de début : 31 janvier 2011 - 21:30', and 'Date de fin : 31 janvier 2011 - 23:30'. At the bottom, there are three buttons: 'Joindre' (with a green checkmark), 'Editer', and 'Retour'. A blue arrow points to the 'Joindre' button.

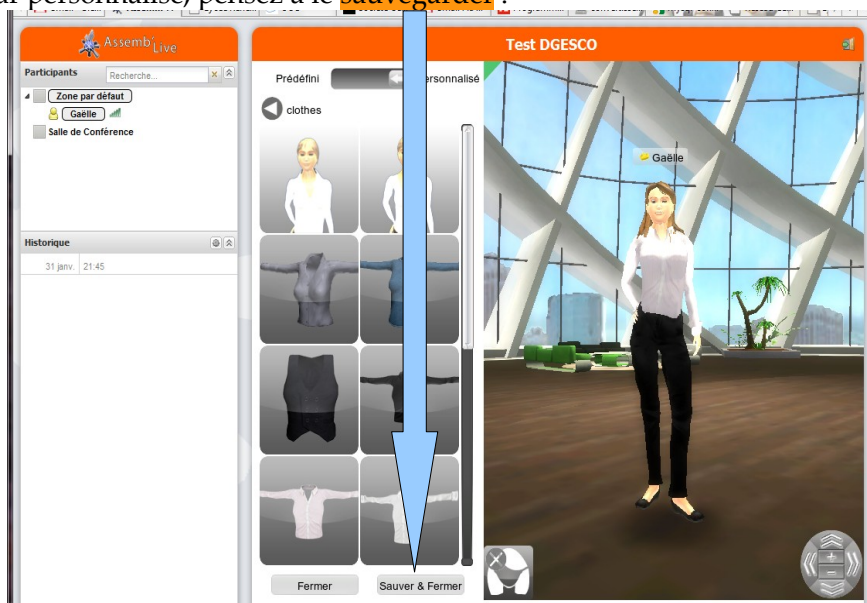
Vous devez maintenant configurer vos périphériques audio :



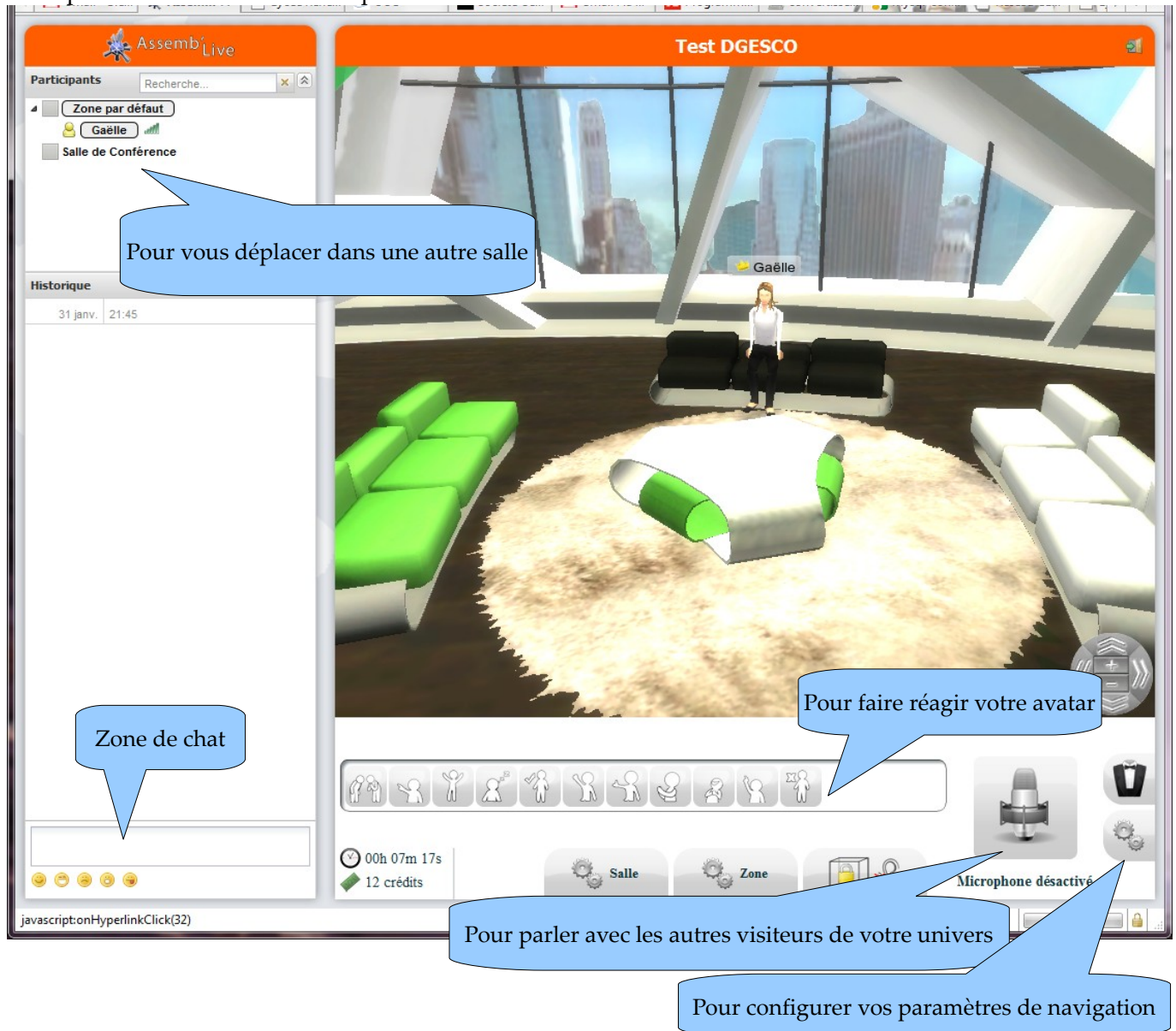
Une fois vos périphériques configurés, votre avatar apparaît dans votre univers. Vous pouvez maintenant le configurer en cliquant sur le « costume », puis en choisissant un avatar prédéfini ou en le personnalisant (pour que tout le monde ne se ressemble pas !):



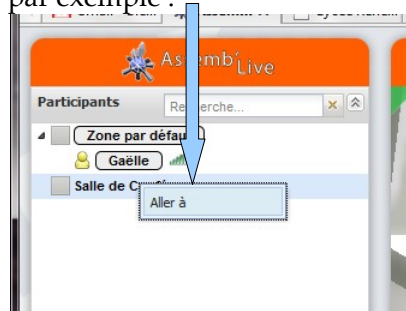
Une fois votre avatar personnalisé, pensez à le **sauvegarder** :



Vous pouvez maintenant vous déplacer dans votre univers avec votre souris :



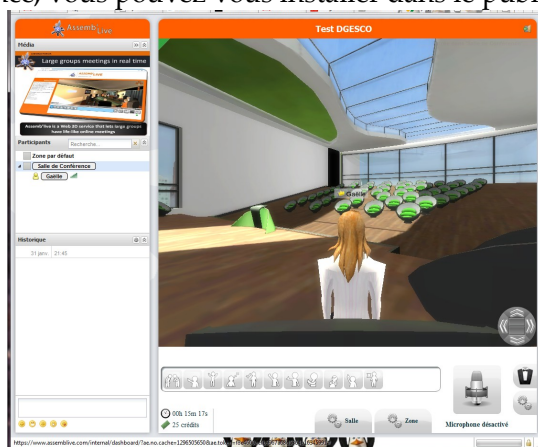
Il est ainsi possible de se rendre dans la **salle de conférence** qui vous permettra de disposer d'un support pour visionner un diaporama ou une vidéo par exemple :



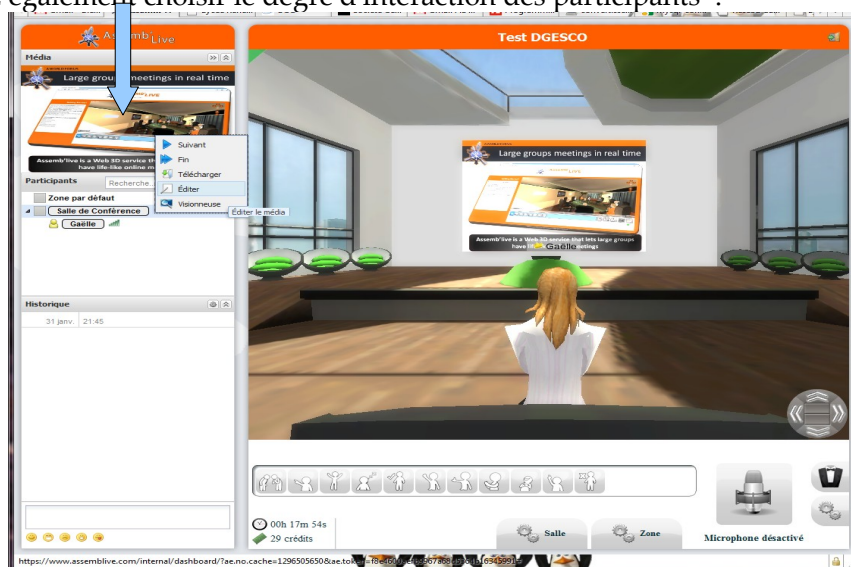
Remarques :

- La visio one-to-one est possible mais pas au-delà.
- Seul le créateur d'une conférence doit être inscrit, mais pas les invités.

Une fois dans la salle de conférence, vous pouvez vous installer dans le public ou au pupitre :



Il est maintenant possible de projeter votre propre diaporama en cliquant dans l'encadré **Média**, puis sur **Editer**, vous pouvez également choisir le degré d'interaction des participants :



Une fois le chargement réalisé, les participants peuvent visualiser votre document sur lequel vous pouvez agir. Pensez à activer votre micro pour pouvoir intervenir !

